

# Gegenseitige Verfolgung im regulären $n$ -Eck

Satz 1: Zu jedem Zeitpunkt der Verfolgung im regulären  $n$ -Eck bilden die Punkte (Mäuse) wieder ein reguläres  $n$ -Eck, sofern alle Mäuse pro Zeitschritt dieselbe Geschwindigkeit haben ( $v = \text{konst.}$ )

Beweis: Zum Ausgangszeitpunkt  $t_0$  bilden die  $n$  Mäuse nach Voraussetzung ein reguläres  $n$ -Eck. Sei nun

$$t' = t_0 + \Delta t$$

der Zeitpunkt der ersten Neuorientierung der Mäuse in Richtung ihrer Zielmaus. Zu diesem Zeitpunkt  $t'$  haben die  $n$  Mäuse bereits jeweils die Strecke  $\overline{A_i A'_i}$  ( $1 \leq i \leq n$ ) zurückgelegt.

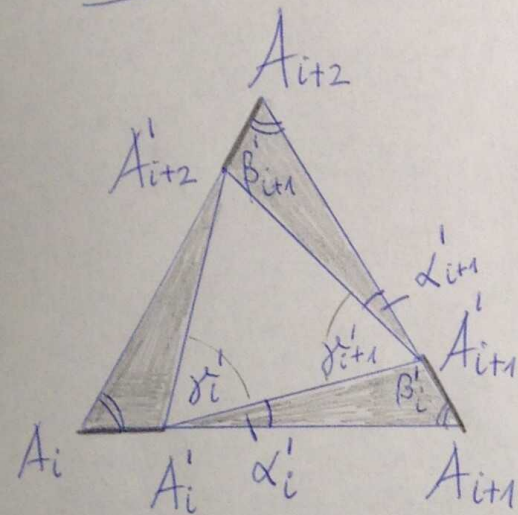
Wegen  $v = \text{konst.}$  gilt

$$\overline{A_1 A'_1} = \overline{A_2 A'_2} = \dots = \overline{A_n A'_n},$$

weshalb die  $\triangle A'_i A_{i+1} A_{i+1}$

( $1 \leq i \leq n$  und  $n+1 \equiv 1 \pmod{n}$ )<sup>⊗</sup> kongruent sind. Die  $n$  Mäuse bilden folglich zum Zeitpunkt  $t'$  ein gleichseitiges  $n$ -Eck. Wegen  $\gamma'_i = \gamma'_{i+1}$  für  $\otimes$  ist das  $n$ -Eck regulär  $\square$

Veranschaulichung am Dreieck



Da  $\alpha'_i = \alpha'_{i+1}$  für  $\otimes$  ist auch  $\beta'_i = \beta'_{i+1}$  und damit

$\gamma'_i = \gamma'_{i+1}$  für  $\otimes$



Satz 2: Der Koordinatenursprung liege im Zentrum des Ausgangspolygons. Dann schliesst der Ortsvektor  $r(t)$  einer Maus mit seinem zugehörigen Geschwindigkeitsvektor  $v(t)$  zu jedem Zeitpunkt der Verfolgung einen konstanten Winkel  $\lambda_n$  ein. Es gilt

$$\lambda_n = \frac{\pi}{2} \left( 1 + \frac{2}{n} \right)$$

Beweis: Der Geschwindigkeitsvektor ist n. V. zur Strecke  $\overline{A_i A_{i+1}}$  ( $1 \leq i \leq n$ ) parallel. Zerlegt man das reguläre n-Eck in geeignete Dreiecke, so erhält man

$$\lambda_n = \pi - \left( \frac{\pi - \frac{2\pi}{n}}{2} \right) = \frac{\pi}{2} \left( 1 + \frac{2}{n} \right) \quad \square$$

Folgerung: Da der Winkel zwischen dem Ortsvektor und dem Geschwindigkeitsvektor (und damit dem Tangentialvektor) konstant ist, handelt es sich bei der Bahnkurve um logarithmische Spiralen.